

## PRÁCTICA 4- MATRICES

1. Programa que lee 2 matrices de 3x3 y calcula y muestra su producto. Resolver el problema de dos formas: una vez sin utilizar funciones y otra definiendo funciones (una función para leer los valores de una matriz, otra para realizar el cálculo y otra diferente para mostrar el resultado).
2. Programa que lee los nombres de los alumnos de 1º de I.T.I. de Gestión y los muestra en orden inverso al de lectura. Incluir una función que permita, dado un nombre, determinar si corresponde a un alumno.